






































Datum	Szenario	Schwierigkeit	Will True Wilma True	Jerry Blizzard Jeri Blizzard	Henry Hoy Henriette Hoy	Redcap	Fleetfoot	Szenario- punkte	End- punkte
		☆☆☆☆☆	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
		☆☆☆☆☆	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
		☆☆☆☆☆	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
		☆☆☆☆☆	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
		☆☆☆☆☆	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
		☆☆☆☆☆	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
		☆☆☆☆☆	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
		☆☆☆☆☆	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
		☆☆☆☆☆	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
		☆☆☆☆☆	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
		☆☆☆☆☆	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		

Datum	Szenario	Schwierigkeit	Will True Wilma True	Jerry Blizzard Jeri Blizzard	Henry Hoy Henriette Hoy	Redcap	Fleetfoot	Szenario- punkte	End- punkte
		☆☆☆☆☆	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
		☆☆☆☆☆	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
		☆☆☆☆☆	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
		☆☆☆☆☆	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
		☆☆☆☆☆	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
		☆☆☆☆☆	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
		☆☆☆☆☆	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
		☆☆☆☆☆	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
		☆☆☆☆☆	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
		☆☆☆☆☆	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
		☆☆☆☆☆	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		

Erfolge

<input type="checkbox"/> Georgie ist zuhause	Gewinnt Szenario 1.	<input type="checkbox"/> Ein perfekter Start	Erfüllt alle Aufgaben von Szenario 1.	<input type="checkbox"/> Speed Dating	Erfüllt die „Worüber reden die Vonts“-Aufgabe indem ihr die letzten 3 Würfel in einer einzigen Runde sammelt.
<input type="checkbox"/> Ein voller Erfolg	Gewinnt Szenario 2.	<input type="checkbox"/> Leere Taschen	Benutzt alle Gegenstände und gewinnt Szenario 2.	<input type="checkbox"/> Meister der Kartografie	Erfüllt die „Karte der Geheimgänge“-Aufgabe für 3 Punkte, in der Runde, nachdem sie aufgedeckt wurde.
<input type="checkbox"/> Freudegebell	Gewinnt Szenario 3.	<input type="checkbox"/> Gut vorbereitet	Sammelt alle Würfel (auch die Verbündeten-Karten) ein und gewinnt Szenario 3.	<input type="checkbox"/> ... sind schon unterwegs!	Erfüllt die „Bubble geht verloren“-Aufgabe für 3 Punkte, in der Runde, nachdem sie aufgedeckt wurde.
<input type="checkbox"/> Ein riesiger Erfolg	Gewinnt Szenario 4.	<input type="checkbox"/> Persönliche Bestleistung	Erfüllt alle persönlichen Aufgaben und gewinnt Szenario 4.	<input type="checkbox"/> Schutzensel	Erfüllt die „Georgie ist wieder in Gefahr“-Aufgabe für 3 Punkte, in der Runde, nachdem sie aufgedeckt wurde.
<input type="checkbox"/> Der Igel sitzt im Käfig!	Gewinnt Szenario 5.	<input type="checkbox"/> Superheldenhaft	Spielt alle 10 Helden-Karten und gewinnt Szenario 5.	<input type="checkbox"/> Einer für alle und alle für einen	Erfüllt die „Treffen mit Bobby Tinker“-Aufgabe für mindestens 3 Punkte.
<input type="checkbox"/> Eine kleine Herausforderung	Gewinnt Szenario 2 oder höher auf einer ★ Schwierigkeit.	<input type="checkbox"/> Aus Fehlern lernen	Verliert ein Szenario.	<input type="checkbox"/> Nicht einmal eine Maus	Erfüllt die „Bewacht die Zugangswege“-Aufgabe für mindestens 4 Punkte.
<input type="checkbox"/> Eine echte Herausforderung	Gewinnt Szenario 2 oder höher auf einer ★★ Schwierigkeit.	<input type="checkbox"/> Knappe Niederlage	Verliert Szenario 2, 4 oder 5, während der Schnelle-Pfeile-Marker genau 1 Feld vor dem Zielfeld steht und der Unruhe-Marker sein Zielfeld genau erreicht (nicht überschreitet).	<input type="checkbox"/> Schichtwechsel	Habt mindestens 6 verschiedene Spielerinnen und Spieler in der Chronik.
<input type="checkbox"/> Eine ernsthafte Herausforderung	Gewinnt Szenario 2 oder höher auf einer ★★★ Schwierigkeit.	<input type="checkbox"/> Knapper Sieg	Gewinnt Szenario 2, 4 oder 5, während der Unruhe-Marker genau 1 Feld vor seinem Zielfeld steht.	<input type="checkbox"/> Neue Gesichter	Habt mindestens 12 verschiedene Spielerinnen und Spieler in der Chronik.
<input type="checkbox"/> Eine enorme Herausforderung	Gewinnt Szenario 2 oder höher auf einer ★★★★ Schwierigkeit.	<input type="checkbox"/> Eine großartige Runde	Erfüllt 3 Aufgaben in einer einzigen Runde.	<input type="checkbox"/> Die ganze Nachbarschaft	Habt mindestens 20 verschiedene Spielerinnen und Spieler in der Chronik.
<input type="checkbox"/> Die ultimative Herausforderung	Gewinnt Szenario 5 auf einer ★★★★★ Schwierigkeit.	<input type="checkbox"/> Ein furioses Finale	Gewinnt Szenario 2 oder 4, indem ihr 3 Aufgaben in einer einzigen Runde erfüllt.	<input type="checkbox"/> Gespaltene Persönlichkeit	Spiele ein Solo-Spiel mit einem Doppelcharakter.
<input type="checkbox"/> Wir kennen keine Angst	Gewinnt alle 5 Szenarien mindestens auf ★ Schwierigkeit.	<input type="checkbox"/> Eine makellose Leistung	Gewinnt Szenario 3, indem ihr den nötigen Wert jeder der 3 finalen Herausforderungen um 10 übertrifft.	<input type="checkbox"/> Was würde Will True machen?	Spiele ein Solo-Spiel mit 5 Einzelcharakteren.
<input type="checkbox"/> Gefahrensucher	Gewinnt alle 5 Szenarien mindestens auf ★★ Schwierigkeit.	<input type="checkbox"/> Beruhigende Wirkung	Bewegt in Szenario 2, 4 oder 5 den Unruhe-Marker um insgesamt 5 Felder nach unten.	<input type="checkbox"/> Dynamisches Duo	Spiele ein 2-Personen-Spiel.
<input type="checkbox"/> Wir wollen mehr	Gewinnt alle 5 Szenarien mindestens auf ★★★ Schwierigkeit.	<input type="checkbox"/> Es gibt hier nichts zu sehen	Bewegt in Szenario 2, 4 oder 5 den Unruhe-Marker um insgesamt 7 Felder nach unten.	<input type="checkbox"/> Die drei Musketiere	Spiele ein 3-Personen-Spiel.
<input type="checkbox"/> Wir wollen alles!	Gewinnt alle 5 Szenarien mindestens auf ★★★★★ Schwierigkeit.	<input type="checkbox"/> Nicht den Hauch einer Chance	Fangt Scirocco in der letzten Runde öfter als nötig.	<input type="checkbox"/> Die fantastischen Vier	Spiele ein 4-Personen-Spiel.
<input type="checkbox"/> Blackjack	Beendet ein Szenario mit genau 21 Endpunkten.	<input type="checkbox"/> Höhenangst	Erfüllt die „Die Heiligtumsmauer erklettern“-Aufgabe, während 3 Vont-Gruppen auf benachbarten Orten stehen.	<input type="checkbox"/> Fünf Freunde	Spiele ein 5-Personen-Spiel.
<input type="checkbox"/> Ein voller Mond	Beendet ein Szenario mit genau 28 Endpunkten.	<input type="checkbox"/> Rasende Reporter	Erfüllt die „Material für TOM-TOM“-Aufgabe für 3 Punkte, in der Runde, nachdem sie aufgedeckt wurde.	<input type="checkbox"/> Die Internationale	Spiele ein Spiel mit Teilnehmenden aus mindestens zwei verschiedenen Muttersprachen.
<input type="checkbox"/> Glückszahl	Beendet ein Szenario mit genau 33 Endpunkten.	<input type="checkbox"/> Sorgfältige Untersuchung	Erfüllt die „Erkundet das Schwarzwasser“-Aufgabe, indem alle Charaktere (in einer der beiden Gruppen) beteiligt sind.	<input type="checkbox"/> Pärchen-Club	Spiele ein Spiel mit mindestens zwei Frauen und zwei Männern.
<input type="checkbox"/> Roullette	Beendet ein Szenario mit genau 37 Endpunkten.	<input type="checkbox"/> Verhandlungstalent	Erfüllt die „Redet mit den Rostigen Schlüsseln“-Aufgabe mit einem einzelnen Charakter (kein Doppelcharakter).	<input type="checkbox"/> Mehrgenerationenhaus	Spiele ein Spiel in dem der Altersunterschied zwischen zwei Personen mindestens 40 Jahre beträgt.
<input type="checkbox"/> Das Spiel, Severton und der ganze Rest	Beendet ein Szenario mit genau 42 Endpunkten.	<input type="checkbox"/> In geheimer Mission	Erfüllt die „Unauffällige Erkundung“-Aufgabe, während der nächste Charakter mindestens 3 Schritte entfernt steht.	<input type="checkbox"/> Schreiber	Füllt eine halbe Seite der Chronik.
<input type="checkbox"/> High Noon	Spielt bis 12 Uhr Mittags.	<input type="checkbox"/> Telegramm	Erfüllt die „Schnelle Nachrichtenübermittlung“-Aufgabe für 3 Punkte.	<input type="checkbox"/> Chronist	Füllt eine ganze Seite der Chronik.
<input type="checkbox"/> Geisterstunde	Spielt bis Mitternacht.	<input type="checkbox"/> Vont-Schnitzeljagd	Erfüllt die „Das Vertrauen der Vonts gewinnen“-Aufgabe für mindestens 5 Punkte.	<input type="checkbox"/> Historiker	Füllt die gesamte Chronik.
		<input type="checkbox"/> Großer Lauschangriff	Erfüllt die „Worüber reden die Vonts“-Aufgabe für mindestens 3 Punkte.		

Die Schnellen Pfeile Chronik