



Rules for Variability Cards

The Variability cards bring more special conditions (marked by darker-colored spaces) onto the Player boards.

During setup, each player receives three cards in their chosen color. Then they use these cards to cover up the pre-printed special double conditions, placing them with the purple side face-up. It is up to each player to decide how to place the cards.

Only the conditions to trigger the actions change, all other game rules remain the same.

The conditions on the cards in detail:



To fulfill this condition you need to cover both of the spaces with Action tiles showing a food symbol. These symbols do not need to be of the same type.



To fulfill this condition you need to cover the left space with a tile showing a movement symbol (arrow) and the right space with a tile showing a discovery symbol.



To fulfill this condition you need to cover each of the spaces with a Bonus or Action tile of the specified terrain type (e.g. a yellow symbol means covering the space with a Sand tile). Unlike in the base game, the tiles cannot be the same color, as indicated by the card.



Spielregeln für Variantenkarten

Die Variantenkarten bringen weitere spezielle Bedingungen (gekennzeichnet durch dunklere Felder) auf die Spielertableaus.

Beim Spielaufbau erhält jeder Spieler drei Karten in der von ihm gewählten Farbe. Mit diesen Karten deckt er dann die vorgedruckten, doppelten speziellen Bedingungen ab, mit der lila Seite nach oben. Jeder Spieler entscheidet, wie er die Karten legt.

Es ändern sich lediglich die Bedingungen für das Auslösen der Aktionen, alle anderen Spielregeln bleiben unverändert.

Die Bedingungen auf den Karten sind im Einzelnen:



Um diese Bedingung zu erfüllen, musst du beide Felder mit Aktions-Plättchen abdecken, auf denen ein Futtersymbol abgebildet ist. Diese Symbole müssen nicht von der gleichen Art sein.



Um diese Bedingung zu erfüllen, musst du das linke Feld mit einem Plättchen für Bewegung (Pfeil) und das rechte Feld mit einem Plättchen mit dem Entdecken-Symbol abdecken.



Um diese Bedingung zu erfüllen, musst du jedes der Felder mit einem Bonus- oder Aktions-Plättchen des angegebenen Geländetyps abdecken (z. B. bedeutet ein gelbes Symbol, dass das Feld mit einem Sand-Plättchen bedeckt werden muss). Anders als im Basisspiel dürfen die Plättchen nicht dieselbe Farbe haben, wie auf der Karte dargestellt.

Pravidla pro karty variability

Tyto karty přináší do hry nové zvláštní podmínky na desku hráče, které jsou vyznačené tmavší barvou.

Při přípravě hry, každý hráč dostane 3 karty v barvě, kterou si vybral. Poté překryjte všechny předtištěné zvláštní podmínky těmito kartami tak, aby je nahradili podmínky nové. Každý hráč si může umístění těchto karet určit sám.

Jediné co se mění jsou podmínky, které spouští odměnu na těchto polích. Všechna ostatní pravidla zůstávají stejná.

Vysvětlení podmínek:



Ke splnění této podmínky musíte na obě políčka vedle sebe umístit dva dílky s různým symbolem potravy.



Ke splnění této podmínky musíte na každé políčko umístit dílek se symbolem, který se k danému políčku váže. Na levé políčko musíte umístit dílek s šipkou pohybu a na pravé políčko musíte umístit dílek s dalekohledem.



Ke splnění této podmínky musíte na každé políčko umístit akční nebo bonusový dílek s druhem terénu, který se váže k danému políčku. Narozdíl od základní hry podmínku nesplníte když dílky budou mít stejný druh terénu.

Pravidlá pre karty variability

Tieto karty prinášajú na dosky hráčov nové zvláštne podmienky, ktoré sú vyznačené tmavšou farbou.

Pri príprave hry každý hráč dostane 3 karty vo farbe, ktorú si vybral. Potom prekryte všetky predtlačené zvláštne podmienky týmito kartami otočenými fialovou stranou nahor tak, aby ich nahradili nové podmienky. Každý hráč si môže umiestnenie týchto kariet určiť sám.

Jediné, čo sa mení, sú podmienky, ktoré spúšťajú odmenu na týchto poliach. Všetky ostatné pravidlá zostávajú rovnaké.

Vysvetlenie podmienok na kartách:



Na splnenie tejto podmienky musíte na obe políčka vedľa seba umiestniť dva dieliky s rôznym symbolom potravy.



Na splnenie tejto podmienky musíte na každé políčko umiestniť dielik so symbolom, ktorý sa k danému políčku viaže. Na ľavé políčko musíte umiestniť dielik so šipkou pohybu a na pravé políčko musíte umiestniť dielik s ďalekohľadom.



Na splnenie tejto podmienky musíte na každé políčko umiestniť akčný alebo bonusový dielik s druhom terénu, ktorý sa viaže k danému políčku (napríklad žltý symbol znamená, že na políčko musíte umiestniť dielik piesku). Na rozdiel od základnej hry podmienku nesplníte, keď dieliky budú mať rovnaký druh terénu.

Zasady kart zmiennych warunków

Karty zmiennych warunków wprowadzają na plansze graczy urozmaicone warunki specjalne (zmieniając te dostępne na ciemniejszych polach).

Podczas przygotowania gry każde z was bierze 3 karty w swoim kolorze. Możecie użyć ich do zasłonięcia warunków specjalnych wydrukowanych na wskazanych polach na planszy gracza. Jeśli się na to zdecydujecie, po prostu połóżcie je na swoich planszach tak, aby była widoczna strona z ciemnymi polami. Każde z was samodzielnie decyduje, czy umieści na swojej planszy jakieś karty oraz gdzie je położy.

Karty zmiennych warunków modyfikują jedynie warunki aktywacji odpowiednich akcji. Pozostałe zasady nie ulegają zmianie.

Szczegółowy opis warunków aktywacji przedstawionych na kartach:



Aby spełnić ten warunek, musisz zasłonić oba wskazane pola płytkami akcji z symbolem pożywienia. Symbole pożywienia na obu płytkach nie muszą być takie same.



Aby spełnić ten warunek, musisz zasłonić wskazane pole po lewej płytką akcji przedstawiającą symbol ruchu zwierząt (strzałka), a wskazane pole po prawej płytką przedstawiającą symbol odnalezienia nowego zwierzęcia (lornetka).



Aby spełnić ten warunek, musisz zasłonić każde ze wskazanych pól płytką akcji bądź płytką premii wskazanego rodzaju (np. żółty symbol oznacza zasłonięcie pola płytką z piaskiem). W przeciwieństwie do gry podstawowej płytki nie mogą być tego samego typu (zgodnie z tym, co przedstawiono na karcie).

Regels variatiekaarten

De variatiekaarten voegen nieuwe speciale voorwaarden (aangegeven met donkere velden) toe aan de spelersborden. Plaats de kaarten (paarse zijde boven) op de voorgedrukte speciale voorwaarden op je spelersbord. Je mag de kaarten draaien en plaatsen zoals je wil.

Tijdens de voorbereiding ontvangt elke speler 3 kaarten in de spelerskleur. Plaats de kaarten (paarse zijde boven) op de voorgedrukte speciale voorwaarden op je spelersbord. Je mag de kaarten draaien en plaatsen zoals je wil.

Alleen de voorwaarden om de acties te activeren veranderen. Alle andere spelregels blijven hetzelfde.

De speciale voorwaarden op de variatiekaarten in detail:



Om aan deze voorwaarde te voldoen, moet je op beide velden een actietegel met een voedselsymbool plaatsen. Deze voedselsymbolen hoeven niet hetzelfde te zijn.



Om aan deze voorwaarde te voldoen, moet je op het linker veld een tegel met een verplaatsingssymbool (pijl) en op het rechter veld een tegel met een 'ontdek een nieuw dier'-symbool (verrekijker) plaatsen.



Om aan deze voorwaarde te voldoen, moet je op elk veld een bonus- of actietegel met de aangegeven terreinsoort plaatsen (een geel icoon betekent bijvoorbeeld dat je op dat veld een zandtegel moet plaatsen).